Structures de code et Objets Javascript

# Démonstration 2 du module 1

|  |
| --- |
| Cette démonstration présente l’utilisation de plusieurs structures de code en Javascript ainsi que la découverte de quelques objets indispensables de type string, number, boolean et Date. |

Déroulement

* Démarrez votre IDE (WebStorm dans les vidéos de démonstration).
* Ecrivez le code du premier exemple dans un fichier Javascript nommé « Démo2-Structure de code et Objets Javascript.js » :

*//EXEMPLE 1  
//PROGRAMME PRINCIPAL***try** {  
 **var** phrase = **"une phrase avec des consonnes et des voyelles"**;  
 **var** compteurVoyelles = 0;  
 **var** nombreA = 0;  
 **var** nombreE = 0;  
 **for** (**let** lettre **of** phrase) {  
 **if** (estVoyelle(lettre)) {  
 console.log(**"la voyelle '%s' est présente"**, lettre);  
 compteurVoyelles++;  
 **switch** (lettre) {  
 **case 'a'** :  
 nombreA++;  
 **break**;  
 **case 'e'** :  
 nombreE++  
 **break**;  
 }  
 }  
 }  
 console.log(**"Il y a %i voyelles"**, compteurVoyelles);  
 console.log(**"il y a %i a"**, nombreA);  
 console.log(**"il y a %i e"**, nombreE);  
 console.log(**"il y a %i consonnes"**, phrase.replace(/ /g, **''**).length - compteurVoyelles);  
 console.log(uneErreurGrossiere);  
}  
**catch**(e)  
{  
 console.log(**"une erreur est survenue : "** + e);  
}  
  
**function** estVoyelle(lettre)  
{  
 **if**(lettre!=undefined && **"aeiouy"**.indexOf(lettre)>=0)  
 {  
 **return true**;  
 }  
 **return false**;  
}

* Exécutez le programme directement dans votre IDE ou dans votre navigateur (dans ce cas, affichez la console pour voir le résultat à l’exécution).
* Réalisez les mêmes opérations pour les exemples suivants. Vous pouvez copier ces exemples dans le même fichier les uns après les autres.
* Voici le code du second exemple :

*//EXEMPLE 2  
//PROGRAMME PRINCIPAL***var** nombreReel = Math.random()\*100;  
console.log(nombreReel);  
*//Avoir une valeur entière***var** nombreEntier = parseInt(nombreReel);  
console.log(nombreEntier);

* Voici le code du troisième exemple :

*//EXEMPLE 3  
//PROGRAMME PRINCIPAL***var** noel2018 = **new** Date(2018,11,25);  
console.log(noel2018);  
console.log(noel2018.toLocaleDateString());  
console.log(noel2018.getDate());  
console.log(noel2018.getMonth()+1);  
console.log(noel2018.getFullYear());